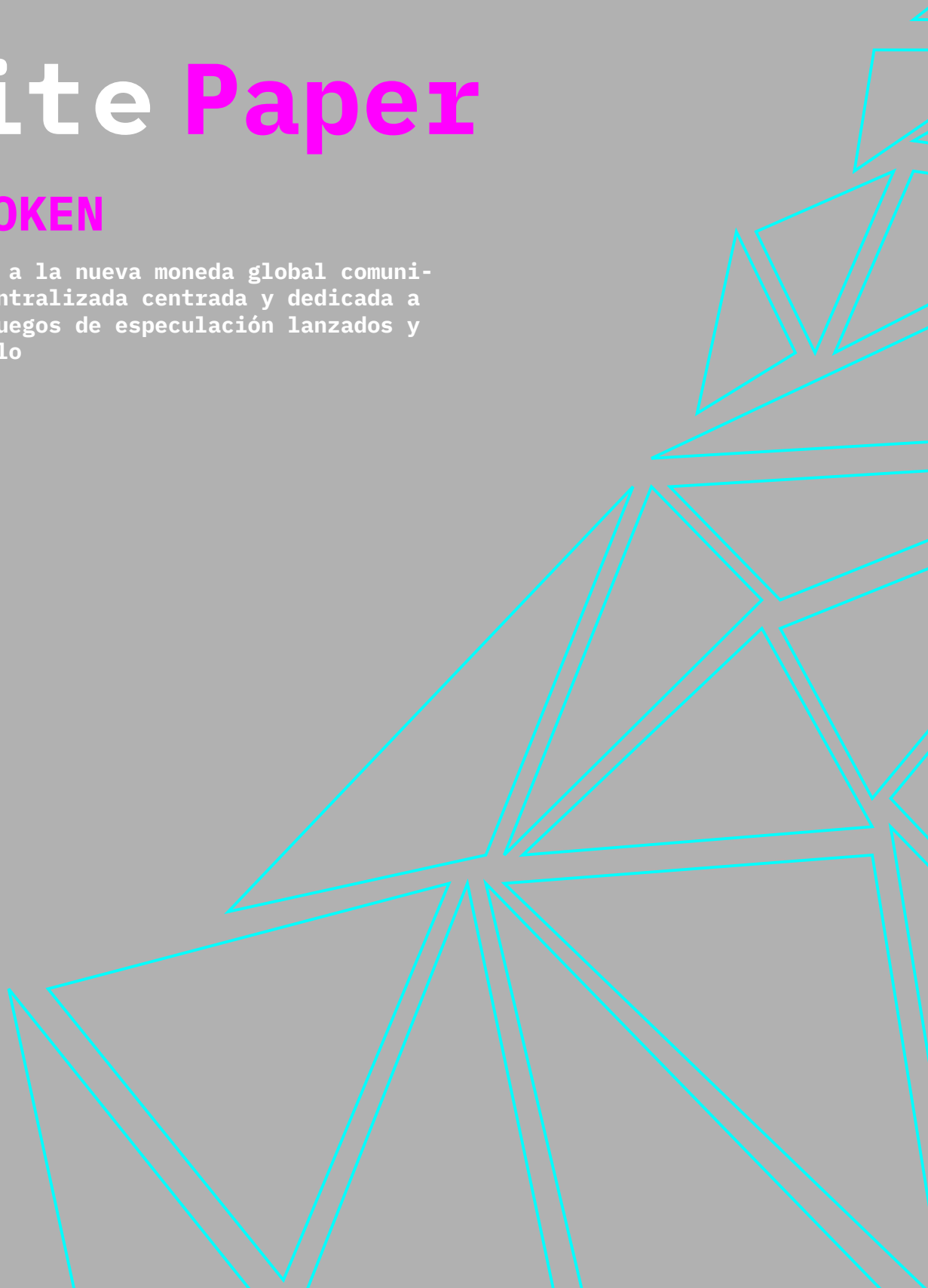
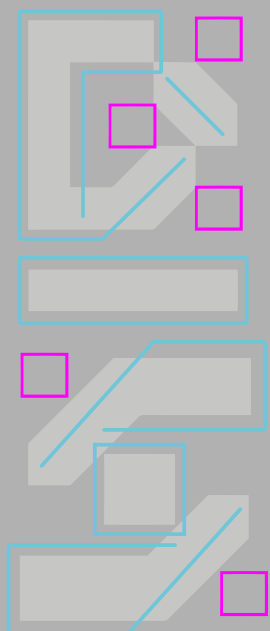


# White Paper

## DSG TOKEN

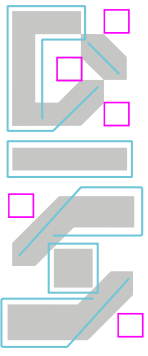
Bienvenidos a la nueva moneda global comunitaria descentralizada centrada y dedicada a distintos juegos de especulación lanzados y en desarrollo





## Tabla de contenidos

¿Qué es DSG?	03
Usos de dsg	03
Tokenomics	04
Quemas de DSG	06
Verificación del azar	06
Futuras integraciones	07
Roadmap de juegos	07
Mecánicas de juego	08



## Qué es DSG

---

Bienvenidos a la nueva moneda global

DSG es un token bep-20 de la red BSC, cuyo contrato puede verificarse en: <https://bscscan.com/address/0x26646b7C71f19BC9440612-CaAaB465c26f4E8F7c>

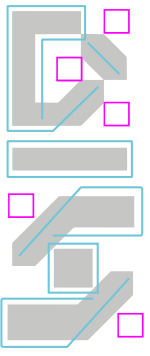
Surgido a raíz del desarrollo del juego D-Skyscraper, por parte de D-Reit Batumi LLC. Limited Liability Company con dirección en Georgia, Batumi, Petre Melikishvili Str., N69-71, Flat 39.

## Usos de DSG

---

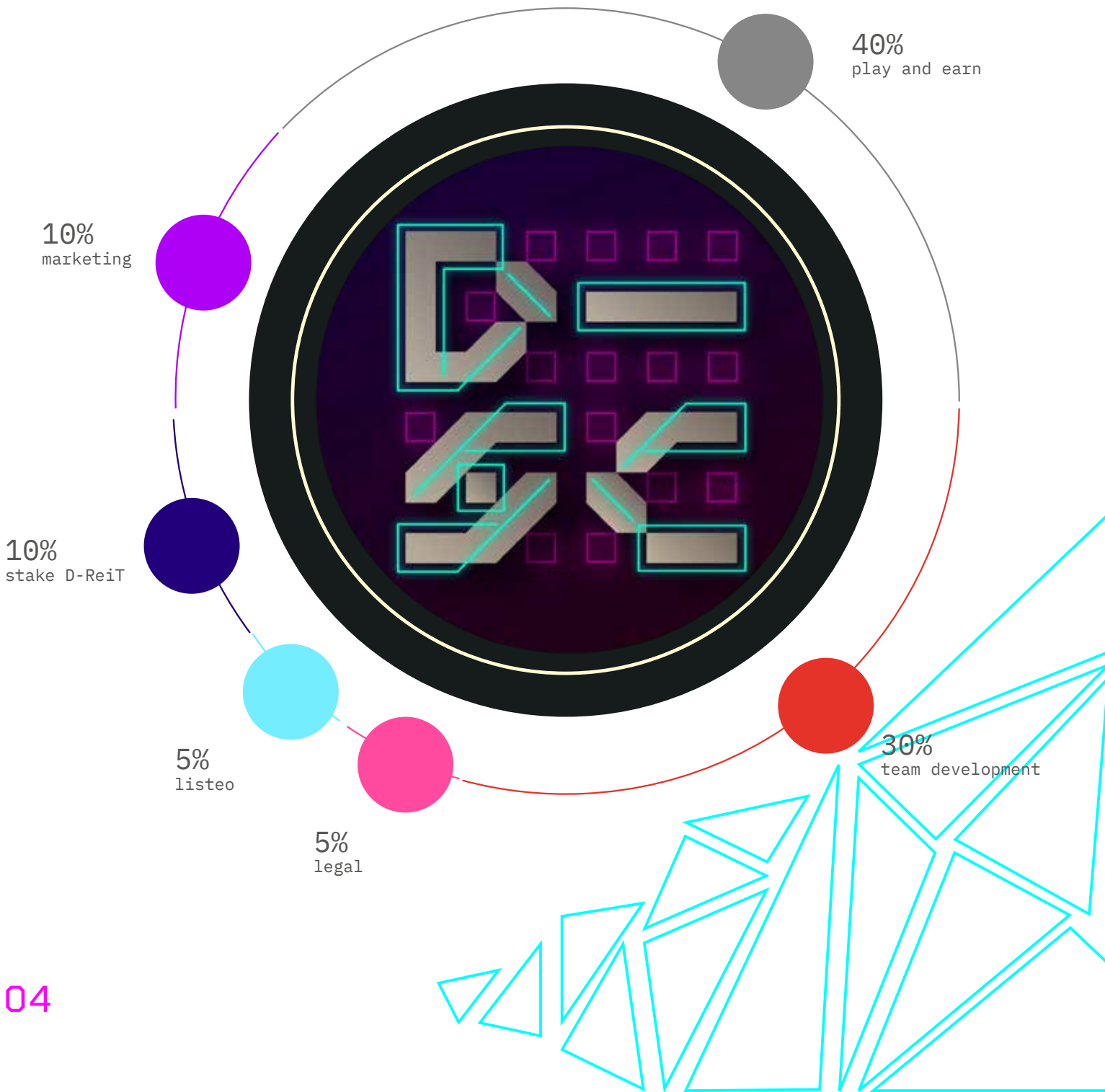
DSG es un token utility el cuál nos permite interactuar con los distintos juegos que vayan desarrollándose por parte de la plataforma. Teniendo la opción de stakear, comprar distintos NFT de utilidad en en los juegos, recibir rentas en el propio token DSG por los distintos tipos de funcionamiento de cada juego.

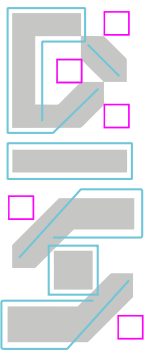
Esto en resumen significa que DSG será la moneda global de todos los juegos que se desarrollen en nuestra plataforma. Más adelante detallaremos en nuestro roadmap los distintos juegos que están en desarrollo.



# TOKENOMICS

El juego tiene un  
Supply total de  
21.000.000.000 DSG.






Atendiendo a esta imagen explicativa sacamos las siguientes conclusiones:

- 10% del supply total=21.000.000.000DSG. Serán distribuidos de forma mensual durante 24 meses entre la comunidad. De esta forma los holders en Stake de D-Reit (Nuestra plataforma lanzadera) recibirán un 1% del supply total (210.000.000). Y los propios usuarios en stake en cada juego diseñado recibirán el 99% restante (1.890.000.000). De esta forma se incentiva la economía de los distintos juegos.

NOTA IMPORTANTE: estos tokens están bloqueados durante 1 año a partir del lanzamiento de DSG, es decir se desbloquean el día 01 de noviembre de 2022. Para el mecanismo de liberación se realizará un *vesting* con el fin de evitar que se produzcan ventas masivas que estrangulen el precio y, por extensión, permitir asegurar y garantizar la tranquilidad de nuestros inversores.

 **Aquí** podréis ver el contrato de bloqueo de los tokens del team.

- 10% del supply total=2.100.000.000DSG. Serán distribuidos de forma mensual durante ELIMINAR(12 meses entre la comunidad) PONER 24 meses entre la comunidad. De esta forma los holders en Stake de D-Reit (Nuestra plataforma lanzadera) recibirán un 1% del supply total (210.000.000). Y los propios usuarios en stake en cada juego diseñado recibirán el 99% restante (1.890.000.000). De esta forma se incentiva la economía de los distintos juegos.
- 10% del supply total= 2.100.000.000DSG. Se emplean en actividades de Marketing, para los distintos juegos lanzados.
- 5% del supply total= 1.050.000.000DSG. Se reservan para el lanzamiento en plataformas de intercambios (Exchanges) y poder listar nuestro token.



## Quemas de DSG

---

Los distintos usos como forma de pago e intercambio en los diferentes juegos supondrá la quema de un porcentaje del token, por lo que su supply es DEFLACIONARIO. Existen actualmente 21B, pero conforme su uso aumente y la gente vaya utilizando DSG se quemará un alto porcentaje de esos tokens utilizados. En el caso concreto de D-Skyscraper (primer juego lanzado), un 50% de los tokens.

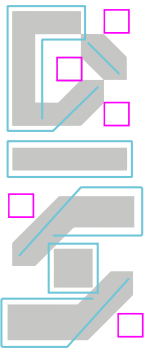
Esto quiere decir que si en una hora de juego, las distintas actividades han producido un total de 500.000 DSG utilizados en interacciones con la plataforma un 50%=250.000 DSG. Serán quemados y no podrán recuperarse, reduciendo de esta forma el supply constantemente y de forma consecutiva.

Todos estos datos están apoyados por nuestros smartcontract los cuáles han sido sometidos a múltiples auditorías (Aquí igual es interesante meter el doc ese que ví circular de los alemanes) para verificar que se cumple con todo lo anteriormente expuesto.

## Verificación al azar

---

Cómo hemos mencionado anteriormente nuestros distintos juegos tendrán un % alto de azar para verificar que es real y que no hay ninguna duda en cuanto al azar en las distintas acciones del juego, nos hemos integrado con Chainlink y su programa VRFA para la verificación de que el resultado obtenido es 100% aleatorio y no se produce ninguna falsificación en los resultados.



# Futuras integraciones

---

Implementaremos la red MATIC para la interconexión entre BSC y ETH. En este aspecto también cabe destacar nuestra asociación con Rubic.finance la cuál nos permitirá acceder a un mayor número de redes para facilitar la conexión a nuestros usuarios y que su experiencia sea 100% favorable y amena.

## JUEGOS PLANTEADOS ROADMAP DE JUEGOS

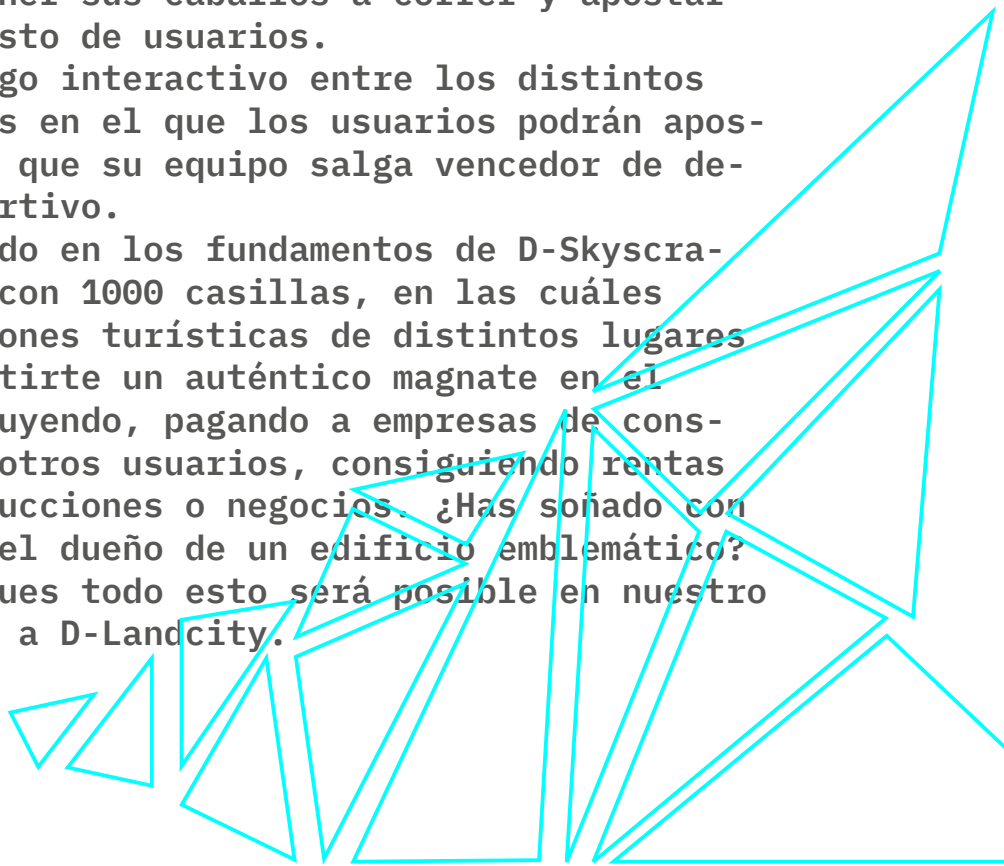
---

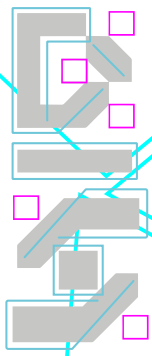
**D-Skyscraper:** Es un juego especulativo basado en la inversión inmobiliaria en NFT en un tablero de diseño y colores futuristas.

**D-Horses Racing:** Es un juego de apuestas en carreras de caballos digitales NFT en un hipódromo digital en el que cada usuario puede poner sus caballos a correr y apostar por ellos junto al resto de usuarios.

**D-Sports:** Será un juego interactivo entre los distintos equipos con FAN tokens en el que los usuarios podrán apostar sus fans tokens a que su equipo salga vencedor de determinado evento deportivo.

**D-Landcity:** Está basado en los fundamentos de D-Skyscraper. Será un tablero con 1000 casillas, en las cuáles podrás montar atracciones turísticas de distintos lugares del mundo. Podrás sentirte un auténtico magnate en el mundo virtual, construyendo, pagando a empresas de construcción creadas por otros usuarios, consiguiendo rentas pasivas de tus construcciones o negocios. ¿Has soñado con tener un hotel? ¿Ser el dueño de un edificio emblemático? ¿Tener un hospital? Pues todo esto será posible en nuestro metaverso. Bienvenido a D-Landcity.





# Mecánicas de juego

---

**Cada juego desarrollado en nuestra plataforma tendrá su propia mecánica de juego, con su respectivo % de quema de tokens, que detallaremos y actualizaremos para cada juego en sus propios WHITEPAPER.**

## TIPOS DE JUEGOS

---

**Hay que destacar que los diferentes juegos desarrollados y que en un futuro se desarrollarán NO SON PLAY TO EARN. Sino que son especulativos y dependen de la estrategia utilizada por el usuario y el sistema de AZAR verificado los beneficios o pérdidas que puede suponer.**



